

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 06/06/2017/ Domande/

- 1) Lo stato iniziale di una Macchina di Turing è per convenzione
 - a) q_1
 - b) start
 - c) q_0
 - d) nessuna delle precedenti

- 2) In un diagramma di flusso in un blocco di fine entrano
 - a) nessuna freccia
 - b) quante frecce vogliamo
 - c) da un minimo di 1 a un massimo di 2 frecce
 - d) nessuna delle precedenti

- 3) La "C" nell'acronimo "CPU" vuol dire
 - a) computer
 - b) computing
 - c) computation
 - d) nessuna delle precedenti

- 4) La legge di Moore riguarda
 - a) il numero di persone nei social network
 - b) il numero di transistor per processore
 - c) il numero di bit trasmessi per secondo
 - d) nessuna delle precedenti

- 5) La "stanza cinese" è
 - a) un sistema informatico
 - b) un'architettura di Von Neumann
 - c) una macchina di Turing
 - d) nessuna delle precedenti

- 6) Lo schermo di uno smartphone è
 - a) una periferica di solo output
 - b) una periferica sia di input sia di output
 - c) una periferica di solo input
 - d) nessuna delle precedenti

- 7) La prima versione del "mouse" conteneva
 - a) un laser
 - b) una lampadina
 - c) un LCD
 - d) nessuna delle precedenti

- 8) Le memorie elettroniche hanno questo vantaggio rispetto a quelle magnetiche
 - a) sono più facilmente trasportabili
 - b) sono più veloci
 - c) sono più capienti
 - d) nessuna delle precedenti

- 9) Il componente fondamentale per la comunicazione tra le componenti di un computer di chiama
 - a) Web
 - b) Fibra
 - c) Internet
 - d) nessuna delle precedenti

- 10) Quale dei seguenti è un "top level domain"?
 - a) www
 - b) unibg
 - c) com
 - d) nessuna delle precedenti

- 11) "Questo oggetto si trova in una galleria d'arte. Deve essere un'opera d'arte." in questo ragionamento si sta applicando
 - a) la teoria artefattuale dell'arte
 - b) la teoria estetica dell'arte
 - c) la teoria istituzionale dell'arte
 - d) nessuna delle precedenti

12) Il punto di riferimento artistico di Frieder Nake è

- a) Duchamp
- b) Pollock
- c) Da Vinci
- d) nessuna delle precedenti

13) I numeri pseudocasuali

- a) sono davvero casuali
- b) non sono davvero numeri
- c) sono deterministici
- d) nessuna delle precedenti

14) Nella crittografia simmetrica, i messaggi codificati con una chiave possono essere decodificati

- a) solo con la stessa chiave
- b) solo con un'altra chiave
- c) solo con una chiave inversa rispetto alla prima
- d) nessuna delle precedenti

15) Una delle differenze tra un algoritmo e un programma è che

- a) l'algoritmo è deterministico ma il programma no
- b) l'algoritmo può essere scritto in inglese ma il programma no
- c) l'algoritmo può contenere componenti casuali ma il programma no
- d) Nessuna delle precedenti

16) La quantità che solitamente chiamiamo "sedici" viene rappresentata in base 2 così:

- a) 1000
- b) 10000
- c) 100000
- d) nessuna delle precedenti

17) Il blocco di output in un diagramma di flusso

- a) ha forma rettangolare
- b) è a forma di rombo
- c) è di forma ellittica
- d) Nessuna delle precedenti

18) Il termine "internet" deriva dall'espressione

- a) international network
- b) interconnected network
- c) intercommunication network
- d) nessuna delle precedenti

19) Un sistema "digitale" è basato su

- a) un'analogia
- b) una macchina di Turing
- c) un conteggio con le dita
- d) nessuna delle precedenti

20) Il DNS affianca gli indirizzi IP per affrontare un problema di carattere

- a) computazionale
- b) tecnologico
- c) mnemonico
- d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Illustrare la stanza cinese di Searle e spiegare come Searle l'ha usata per attaccare l'idea di una "macchina pensante".

Esercizio 2)

Illustrare il gioco dell'imitazione di Turing nella versione originale e poi nella versione standard. Spiegare perché la prima versione è un test d'intelligenza più equo rispetto alla seconda versione.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 06/06/2017/ Risposte/

Matricola _____

Cognome _____ **Nome** _____

Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.	A	B	D	B	D	B	D	B	D	C	C	A	C	A	B	B	D	D	D	C
Corr																				

Risposta Esercizio 1:

[vd. libro di testo](#)

Risposta Esercizio 2:

[vd. libro di testo](#)